

학습비 반환기준

(평생교육법 시행령 제 23조 참고)

구 분		반환사유 발생일	반환금액
1. 법 제28조제4항제1호 및 제2호에 따른 반환사유의 경우 (시설의 설치인가 또는 등록이 취소되거나 교육과정이 폐쇄 또는 운영 정지된 경우, 기관의 설치·운영자가 교육을 할 수 없게 된 경우)		수업을 할 수 없거나, 수업 장소를 제공할 수 없게 된 날	이미 낸 학습비를 일 단위로 계산한 금액
2. 법 제28조제4항제3호에 따른 반환사유의 경우 (학습자가 본인의 의사로 학습을 포기한 경우)	가. 학습비 징수기간이 1개월 이내인 경우	1) 수업시작 전	이미 낸 학습비 전액
		2) 총수업시간의 1/3이 지나기 이전	이미 낸 학습비의 2/3에 해당하는 금액
		3) 총수업시간의 1/3이 지난 후부터 1/2이 지나기 이전까지	이미 낸 학습비의 1/2에 해당하는 금액
		4) 총수업시간의 1/2이 지난 후	반환하지 아니함

비고

1. "학습비 징수기간"이란 징수된 총학습비에 따른 총수업일을 말한다.
2. "총수업시간"이란 학습비 징수기간 중의 총수업시간을 말한다.
3. 반환금액의 산정은 반환사유가 발생한 날까지 경과된 수업시간을 기준으로 한다.
4. 위 표에도 불구하고 원격교육(실시간으로 제공하는 원격교육은 제외한다)의 형태로 이루어지는 학습에 대한 학습비 반환금액은 이미 낸 학습비에서 실제 학습한 부분(학습이 회차 단위로 구성된 경우 학습회차를 열거나 학습기기에 저장하는 때에는 그 학습회차를 학습한 것으로 본다)에 해당하는 학습비를 뺀 금액으로 한다.
5. 위 표에도 불구하고 수업이 회차 단위로 구성된 경우 잔여 회차를 기준으로 학습비를 반환한다.

환불 신청일자에 따른 반환 금액

반환 사유 발생일	환불 신청 일자		반환금액
1) 수업시작 전	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	등록일 ~ 6. 28(일)	이미 낸 학습비 전액
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	등록일 ~ 7. 19.(일)	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	등록일 ~ 6. 28.(일)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	등록일 ~ 7. 19.(일)	
2) 총수업시간의 1/3 이 지나기 이전 (3회차 수업일 이전까지)	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	6. 29.(월) ~ 6. 30.(화)	이미 낸 학습비의 2/3에 해당하는 금액
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	7. 20.(월) ~ 7. 21.(화)	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	6. 29.(월) ~ 6. 30.(화)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	7. 20.(월) ~ 7. 21.(화)	
3) 총수업시간의 1/3 이 지난 후부터 1/2 이 지나기 이전까지 (3회차 수업일 이후 ~ 5회차 수업일 이전)	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	7. 1.(수) ~ 7. 2.(목)	이미 낸 학습비의 1/2에 해당하는 금액
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	7. 22.(수) ~ 7. 23.(목)	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	7. 1.(수) ~ 7. 2.(목)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	7. 22.(수) ~ 7. 23.(목)	
4) 총수업시간의 1/2 이 지난 후 (5회차 수업일 이후)	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	7. 3.(금)~	반환하지 않음
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	7. 24.(금)~	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	7. 3.(금)~	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	7. 24.(금)~	