학습비 반환기준

(평생교육법 시행령 제 23조 참고)

구 분	반환사유 발생일	반환금액
1. 법 제28조제4항제1호 및 제2호에 따른 반환사유의 경우 (시설의 설치인가 또는 등록이 취소되 거나 교육과정이 폐쇄 또는 운영 정지된 경우, 기관의 설치·운영자가 교습을 할 수 없게 된 경우)	수업을 할 수 없거나, 수업 장소를 제공할 수 없게 된 날	이미 낸 학습비를 일 단위 로 계산한 금액
2. 법 제28조제4항 제3호에 따른 반 환사유의 경우	1) 수업시작 전 2) 총수업시간의 1/3이 지나기 이전 3) 총수업시간의 1/3이 지난 후부터 1/2이 지나기 이전까지 4) 총수업시간의 1/2이 지난 후	이미 낸 학습비 전액 이미 낸 학습비의 2/3에 해당하는 금액 이미 낸 학습비의 1/2에 해당하는 금액 반환하지 아니함

비고

- 1. "학습비 징수기간"이란 징수된 총학습비에 따른 총수업일을 말한다.
- 2. "총수업시간"이란 학습비 징수기간 중의 총수업시간을 말한다.
- 3. 반환금액의 산정은 반환사유가 발생한 날까지 경과된 수업시간을 기준으로 한다.
- 4. 위 표에도 불구하고 원격교육(실시간으로 제공하는 원격교육은 제외한다)의 형태로 이루어지는 학습에 대한 학습비 반환금액은 이미 낸 학습비에서 실제 학습한 부분(학습이 회차 단위로 구성된 경우 학습회차를 열거나 학습기기에 저장하는 때에는 그 학습회차를 학습한 것으로 본다)에 해당하는 학습비를 뺀 금액으로 한다.
- 5. 위 표에도 불구하고 수업이 회차 단위로 구성된 경우 잔여 회차를 기준으로 학습비를 반환한다.

<u>환불 신청일자에 따른 반환 금액</u>

	T		I
반환 사유 발생일	환불 신청 일자		반환금액
	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그 래밍과 데이터 구조	등록일 ~ 7. 6.(일)	
1) 수업시작 전	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	등록일 ~ 7. 20.(일)	이미 낸 학습비 전액
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	등록일 ~ 7. 6.(일)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	등록일 ~ 7. 20.(일)	
2) 총수업시간의 1/3	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래 및과 데이터 구조	7. 7.(월) ~ 7. 8.(화)	
이 지나기 이전	2. 데이터사이언스를	7. 21.(월) ~ 7. 22.(화)	이미 낸 학습비의
(3회차 수업일 이전까지)	3. 데이터사이언스를 위한 수학	7. 7.(월) ~ 7. 8.(화)	2/3에 해당하는 금액
17	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	7. 21.(월) ~ 7. 22.(화)	
	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래 밍과 데이터 구조	7. 9.(수) ~ 7. 10.(목)	
이 지나기 이전까지	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	7. 23.(수) ~ 7. 24.(목)	이미 낸 학습비의
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	7. 9.(수) ~ 7. 10.(목)	1/2에 해당하는 금액
5회차 수업일 이전)	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	7. 23.(수) ~ 7. 24.(목)	
A = 2 A A A A A A A A A A	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래 밍과 데이터 구조	7. 11.(금)~	
(4) 종수업시간의 1/2 이 지난 후	명과 데이터 구조 2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	7. 25.(금)~	반환하지 아니함
(5회차 수업일 이후)	3. 데이터사이언스를 위한 수학	7. 11.(금)~	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	7. 25.(금)~	