

학습비 반환기준

(평생교육법 시행령 제 23조 참고)

구 분	반환사유 발생일	반환금액
1. 법 제28조제4항제1호 및 제2호에 따른 반환사유의 경우 (시설의 설치인가 또는 등록이 취소되거나 교육과정이 폐쇄 또는 운영 정지된 경우, 기관의 설치·운영자가 교습을 할 수 없게 된 경우)	수업을 할 수 없거나, 수업 장소를 제공할 수 없게 된 날	이미 낸 학습비를 일 단위로 계산한 금액
2. 법 제28조제4항 제3호에 따른 반환사유의 경우 (학습자가 본인의 의사로 학습을 포기한 경우)	1) 수업시작 전 가. 학습비 징수기간이 1개월 이내인 경우 2) 총수업시간의 1/3이 지난 날 이전 3) 총수업시간의 1/3이 지난 후부터 1/2이 지난기 이전까지 4) 총수업시간의 1/2이 지난 후	이미 낸 학습비 전액 이미 낸 학습비의 2/3에 해당하는 금액 이미 낸 학습비의 1/2에 해당하는 금액 반환하지 아니함

비고

1. "학습비 징수기간"이란 징수된 총학습비에 따른 총수업일을 말한다.
2. "총수업시간"이란 학습비 징수기간 중의 총수업시간을 말한다.
3. 반환금액의 산정은 반환사유가 발생한 날까지 경과된 수업시간을 기준으로 한다.
4. 위 표에도 불구하고 원격교육(실시간으로 제공하는 원격교육은 제외한다)의 형태로 이루어지는 학습에 대한 학습비 반환금액은 이미 낸 학습비에서 실제 학습한 부분(학습이 회차 단위로 구성된 경우 학습회차를 열거나 학습기기에 저장하는 때에는 그 학습회차를 학습한 것으로 본다)에 해당하는 학습비를 뺀 금액으로 한다.
5. 위 표에도 불구하고 수업이 회차 단위로 구성된 경우 잔여 회차를 기준으로 학습비를 반환한다.

환불 신청일자에 따른 반환 금액

반환 사유 발생일	환불 신청 일자		반환금액
1) 수업시작 전	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	등록일 ~ 1. 4.(일)	이미 낸 학습비 전액
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	등록일 ~ 1. 18.(일)	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	등록일 ~ 1. 4.(일)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	등록일 ~ 1. 18.(일)	
2) 총수업시간의 1/3 이 지난기 이전 (3회차 수업일 이전까지)	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	1. 5.(월) ~ 1. 6.(화)	이미 낸 학습비의 2/3에 해당하는 금액
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	1. 19.(월) ~ 1. 20.(화)	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	1. 5.(월) ~ 1. 6.(화)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	1. 19.(월) ~ 1. 20.(화)	
3) 총수업시간의 1/3 이 지난 후부터 1/2 이 지난기 이전까지 (3회차 수업일 이후 ~ 5회차 수업일 이전)	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	1. 7.(수) ~ 1. 8.(목)	이미 낸 학습비의 1/2에 해당하는 금액
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	1. 21.(수) ~ 1. 22.(목)	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	1. 7.(수) ~ 1. 8.(목)	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	1. 21.(수) ~ 1. 22.(목)	
4) 총수업시간의 1/2 이 지난 후 (5회차 수업일 이후)	1. 데이터사이언스를 위한 Python 프로그래밍과 데이터 구조	1. 9.(금)~	반환하지 아니함
	2. 데이터사이언스를 위한 C 프로그래밍	1. 23.(금)~	
	3. 데이터사이언스를 위한 수학	1. 9.(금)~	
	4. 데이터사이언스를 위한 확률과 통계	1. 23.(금)~	